

## CURRICULUM (250 UE)

### Kick-Off (2 UE)

### Coding Dojo (47 UE)

Präsenz & Selflearn

Gemeinsamer Beginn mit Java,  
IDE, Console,  
Debugging,  
Coding

### Grundlagen zur OOP (22 UE)

Präsenz & Selflearn

Einarbeiten in Objekt-Orientierte Programmierung

### Methoden im Arbeitsalltag (22 UE)

Präsenz & Selflearn

Inhalte zu agilen Methoden,  
Erarbeitung von Lösungskompetenz, etc.

### Software Engineering Insights (59 UE)

Präsenz & Selflearn

Einblicke in das Software Engineering:  
Zusammenarbeit mit Git,  
Design Patterns, Code Quality,  
Software Architecture (Front / Backend),  
API & SQL

### Projektarbeit (75 UE)

Praxis

Agile Software Entwicklung,  
in kleinen Teams,  
selbstorganisiert

### Social Skills (22 UE)

Präsenz

#### Jobvermittlung & Bewerbung

Selbstpräsentation, Interview,  
Skill Card, Vorbereitung  
Bewerbungsgespräch

#### Konstruktive Strategien bei Stress

Entspannungsmethoden,  
Strategien zur Stressbewältigung

#### Accountability Buddies

Unterstützungssystem im Team,  
um Ziele zu erreichen und  
Motivation zu halten

#### Jobstart

Umgang mit Sorgen und Ängsten  
beim Jobstart, Emotionale  
Intelligenz, Informationen zum  
Jobeinstieg

### Feedback (1 UE)

Einzelsetting

Feedbackgespräche zu den  
erbrachten Leistungen,  
Lernfortschritten und  
Entwicklungspotentialen

UE = Unterrichtseinheit

